

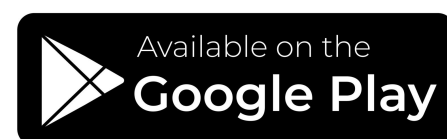


**Vybudujte své limonádové impérium a přitom se přirozeně seznámte s vlastními nutkavými pocity a naučte se s nimi udržitelně pracovat.**

Limoterapie je mobilní hra žánru idle tycoon s námětem továrny na limonádu. Hráči mohou sbírat suroviny a postupně míchat nové recepty včetně limitované edice, mohou nakupovat nové stroje a rozšíření, posilovat tým nebo třeba platit reklamu a přijímat VIP objednávky. Zároveň se ale musí vypořádat s potenciálně stresujícími situacemi, jako je prasklá trubka ve výrobě, únik plynu, nepořádek ve skladu, nedostatek místa v inventáři nebo neznalost správného postupu míchání nové limitované edice. Hra ho postupně skrze mechaniky expoziční terapie učí se s tímto stresem vyrovnat bez provedení kompulzivního chování. Funguje tak jako nástroj pro samoléčbu subsyndromálních a mírných příznaků OCD. Hráčům, kteří skrze svůj herní zážitek zjistí, že potřebují silnější pomoc, aplikace doručí skrze educentrum na webu užitečné rady, příběhy dalších lidí trpících OCD, a také další zdroje informací a kontakty na relevantní odborníky. Zásadní přínos Limoterapie spočívá také v hravé osvětě ohledně OCD zaměřené na děti a mládež.

**Meet and understand your obsessive thoughts and learn how to work with them sustainably while building your own lemonade empire.**

Limoterapie is a lemonade-themed idle tycoon mobile game. Players can collect ingredients, mix new recipes including limited editions, purchase new mixers and upgrades, strengthen the team, pay for TV ads, or accept VIP orders. However, concurrently, they need to deal with potentially stressful situations such as a liquid leak in the production hall, a mess in the storage, a gas leak, the lack of free inventory slots, or the risky process of mixing a new limited recipe. The game continually teaches players how to cope with such stress without performing compulsive actions. It works as a gamified tool for the self-treatment of subsyndromal and mild symptoms of OCD. Players who might come to realizing their symptoms need more help are guided to the educenter on the web which is full of helpful tips and relatable stories of other people living with OCD, as well as with tips for further resources and professional help. Limoterapie also provides an innovative OCD-focused mental health awareness tool for children and teenagers.



[www.limoterapie.cz](http://www.limoterapie.cz)

T A

Č R

Technologická  
agentura  
České republiky

Projekt je financován  
**Technologickou agenturou ČR**  
ve 3. soutěži programu ÉTA pod  
číslem **TL03000637**.



Namíchej  
svoje recepty.



Napij  
se úspěchu.

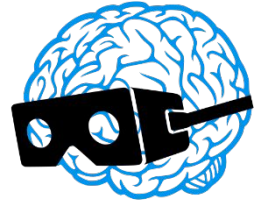


Poznej  
svoje hranice.



A nauč  
se jít za ně.





- **Tvůrci:** Marek Háša, Pavla Stopková, Iveta Fajnerová, Filip Háša
- **Programátoři:** Michal Vávra, Nigel Thornewill, Alexandr Gordeev, Marek Lipskij, Ondřej Cajthaml, Ondřej Dobrovolný, Lukáš Kraft
- **Zapojené organizace:** Pixelfield s.r.o., Národní ústav duševního zdraví
- **Anotace:** Mobilní hra Limoterapie využívá žánr idle tycoon a námětu budování limonádovny a nabízí široké veřejnosti možnost hravě poznat a následně i zmírnit různé symptomy obsedantně-kompulzivní poruchy.
- **Klíčová slova:** obsedantně-kompulzivní porucha, OCD, mobilní hra, osvěta duševního zdraví, gamifikace, KBT, expoziční terapie
- **Dedikace:** Tento SW je výsledkem projektu Alivio (TL03000637) podpořeného v programu ÉTA Technologickou agenturou České republiky (TAČR).
- **Technické parametry:** Mobilní hra je volně dostupná v App Store a Google Play pro moderní chytré telefony bez zvláštních požadavků na jejich výkon. Hra využívá anonymizovaného sběru a zpracování hráčských dat pro personalizaci herního zážitku ke zvýšení efektivity terapeutické části aplikace.
- **Authors:** Marek Háša, Pavla Stopková, Iveta Fajnerová, Filip Háša
- **Developers:** Michal Vávra, Nigel Thornewill, Alexandr Gordeev, Marek Lipskij, Ondřej Cajthaml, Ondřej Dobrovolný, Lukáš Kraft
- **Involved organizations:** Pixelfield s.r.o., National institute of mental health
- **Abstract:** The Limoterapie idle tycoon is a lemonade-themed mobile game offering everyone a chance to understand and treat different symptoms of obsessive-compulsive disorder through their own entertaining experience.
- **Keywords:** obsessive-compulsive disorder, OCD, mobile game, mental health awareness, gamification, KBT, exposure therapy
- **Funding:** This SW is result of the Alivio research project (TL03000637) funded by the ÉTA program of the Technological agency of the Czech Republic (TAČR).
- **Technical parametres:** The mobile application is freely available in both App Store and Google Play for modern smartphones without any special hardware requirements. The game utilizes anonymized data collection and processing to personalize the gaming experience for improved therapeutic effectiveness.

0 192/min 154

## Výzkum a vývoj

Kapacita 8

Rozšířit kapacitu inventáře

Namíchat limitovanou edici

### Nabídka



### Inventář



415 8.664B/min 1.273T

Najmout experta



Krizový manažer

### Pracovníci hlásí problém

Najmutí experta pro namíchání hotové limitky vás bude stát 2.547T peněz

Vydržet Provést

0 382.604M/min 70.467B



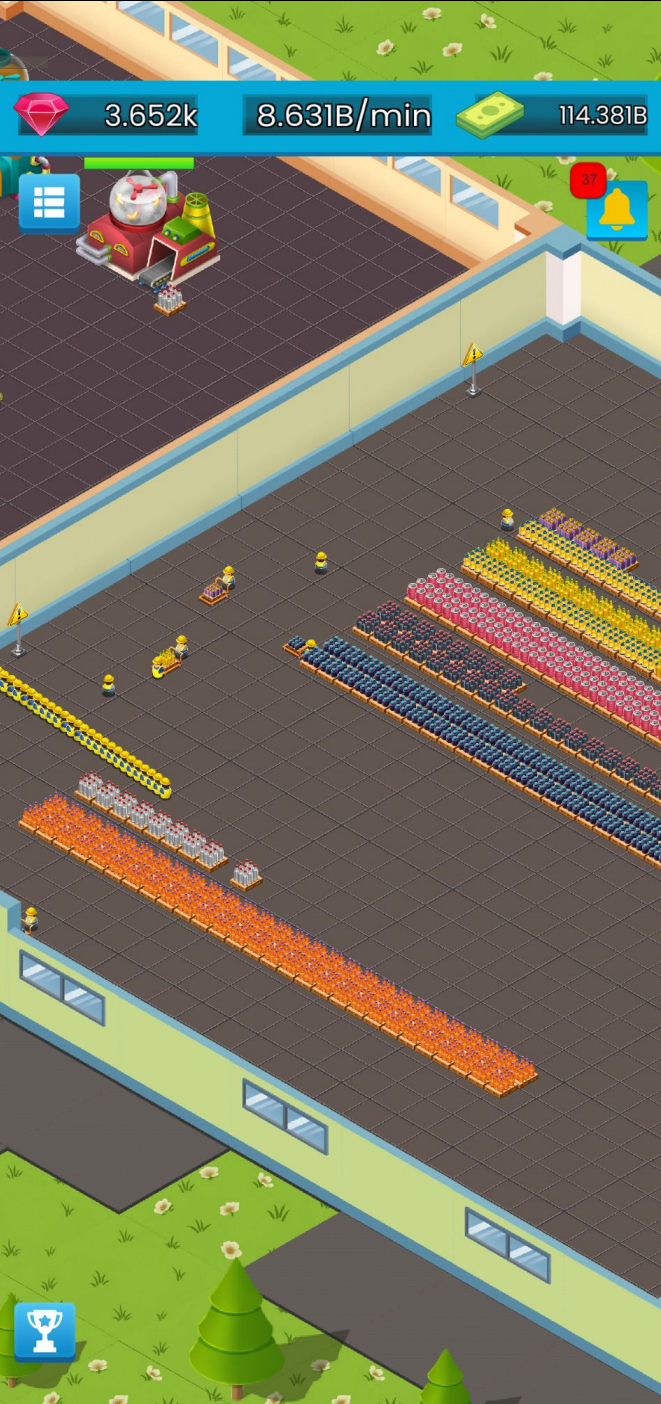
Krizový manažer

### Pracovníci hlásí problém

Chcete to skutečně vyčistit? Není lepší se nyní soustředit na něco podstatného? Porouchané stroje budou brzy opraveny. Během úklidu přijdete o 22.956B kvůli zastavení výroby.

Vydržet Provést

3.652k 8.631B/min 114.381B








Krizový manažer

### Pracovníci hlásí problém

Chcete to skutečně vyčistit? Není lepší se nyní soustředit na něco podstatného? Porouchané stroje budou brzy opraveny. Během úklidu přijdete o 22.956B kvůli zastavení výroby.

Vydržet Provést

